

# Multijuegos clásicos - Tronkit.es

¡Hola!

Hemos recopilado estos 10 juegos con mucha ilusión, ya que los niños llevamos jugando con ellos por generaciones.

Están fabricados con madera al natural y mucho cariño :)

¡Disfrutadlos!

## Componentes

4 Fichas con símbolos distintos

1 Tronco Bicho

6 Tronquitos

1 Tiza

1 Garbanzo

## Juegos

### 1. ¡Saca el bicho!

Cada jugador elige una ficha. Colocad el bicho en el centro de la mesa o un círculo y por turnos, intentad echarle sin caerlos. Ganan todos si queda algún superviviente después de echar al bicho.

### 2. ¡Saca el bicho! ¡Rápido!

Igual que ¡Saca el bicho! pero cronometrando 1 minuto, todos pueden tirar al mismo tiempo sin turnos. Si se acaba el minuto y aún no se ha sacado al bicho pierden todos.

### 3. Sumo

Por turnos, con tu ficha intenta echar de la mesa (o círculo) al resto de jugadores.

¡El que quede último gana!

### 4. ¡No te pases!

Lanza tu ficha lo más cerca de la línea o borde de la mesa sin pasarte. El más cercano gana 5 puntos y el segundo 2. Gana el que antes llegue a la puntuación acordada.

### **5. Canasta**

Colocar un vaso en el centro y marcar con el bicho una distancia razonable. Lanzar 3 fichas en cada ronda sujetandolas con el índice y lanzandolas con el pulgar. Si la cuclas son 5 puntos y si tocas el vaso 1. Gana el primero en llegar a la puntuación acordada.

### **6. El partidito**

Colocar 2 pares de tronquitos como porterías, usar el bicho como pelota y hacer 2 equipos con las 4 fichas (pueden jugar 4 jugadores o 2 controlando cada uno a 2 fichas).

### **7. Carreras**

Colocar los tronquitos por pares para marcar 3 Metas Flotantes. Por turnos, hay que pasar por todas las metas en la dirección correcta, pero si tiras algun tronquito la ficha vuelve al sitio donde se ha lanzado y pasa el turno. El primero en llegar a la meta final gana.

### **8. Bowling**

Coloca los tronquitos en formación de triángulo (líneas de 1, 2 y 3) y marcar con el bicho una distancia razonable para disparar 2 veces cada uno. Gana cada ronda el que más bolos derribe. El primero en llegar a la puntuación acordada es el ganador.

### **9. Petanca**

Poner el bicho en el centro. Cada jugador tira desde la misma distancia para intentar dejar su ficha lo más cerca posible del bicho. El más cercano gana 5 puntos y el segundo 2. Gana el que antes llegue a la puntuación acordada.

### **10. Tres en raya**

Dibuja el escenario con la tiza y a jugar. Fichas contra tronquitos :)

NOTA: Estos son nuestros preferidos, pero puedes jugar a muchos otros juegos clásicos e inventarte alguno nuevo! Si quieres hacernos llegar alguna idea, nos encantaría leerlos en [info@tronkit.es](mailto:info@tronkit.es)

## ¿Quienes somos?

Somos una familia con muchas ganas de jugar y pasarlo bien mientras colaboramos con el desarrollo humano y natural.

Por eso hemos creado este y otros juegos que compartimos en nuestra página web:

[www.tronkit.es](http://www.tronkit.es).

